

Mélîmo

EXEMPLE

DANS LA GRILLE, TROUVER LES RÉPONSES AUX DÉFINITIONS SUIVANTES.

- 1-Astre qui brille dans le ciel nocturne
- 2-Obéir aux lois de la gravitation
- 3-Etre fabuleux à queue de poisson
- 4-Défendu par la loi
- 5-Partie creuse
- 6-Prouver un attachement profond
- 7-Paquet de marchandises (6)
- 8-Hit-parade (8)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a	G	O	L	E	U	E	E	M	A	I
b	O	C	A	S	O	M	U	E	E	T
c	E	R	E	N	V	U	O	T	C	S
d	I	S	T	I	E	L	I	A	R	E
e	R	E	N	V	G	I	L	M	E	N
f	R	P	E	A	R	T	A	P	T	S
g	O	H	I	T	C	N	N	N	O	L
h	C	E	B	O	X	O	O	T	A	L
i	A	V	I	V	E	E	E	R	B	I
j	G	A	T	E	N	E	R	C	S	N

DÉBUT MOT 1 (à la lettre I)
DÉBUT MOT 2 (à la lettre S)
DÉBUT MOT 3 (à la lettre E)
DÉBUT MOT 4 (à la lettre R)
DÉBUT MOT 5 (à la lettre C)
DÉBUT MOT 6 (à la lettre G)
DÉBUT MOT 7 (à la lettre N)

Mélîmo

thème

RÈGLES

Les mots à trouver et leurs lettres se suivent les uns à la suite des autres comme dans un labyrinthe (diagonale interdite). Pour chaque question, tracer la réponse dans la grille et encircler la dernière lettre. Rayer ensuite la question répondue. Voir la première réponse tracée dans la grille et suivre la flèche pour la suite du labyrinthe. Une lettre n'est utilisée qu'une fois et il y a des lettres inutiles. Au besoin, voir les indices au bas de la grille ou le nombre de lettres des mots à découvrir.

DANS LA GRILLE, TROUVER LE REPRÉSENTANT DU RÈGNE ANIMAL ASSOCIÉ À...

- 1-Un cinq (5) cents canadien
- 2-Aux ordinateurs
- 3-La lenteur
- 4-Une personne collante
- 5-Un manteau de fourrure
- 6-Une sorte de scouts
- 7-L'Australie
- 8-Une voiture populaire
- 9-La mémoire
- 10-Un cheval de mer
- 11-La douceur
- 12-Une commère
- 13-Au Père Noël
- 14-Un signe du zodiaque (7)
- 15-Au printemps (8)
- 16-Aux bâillements (9)
- 17-Un poème de Baudelaire (8)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
a	L	P	L	N	E	M	R	A	S	T	M	E	I	C	N
b	A	E	L	T	T	O	C	M	U	A	E	R	P	U	E
c	L	B	L	E	C	U	I	E	A	D	N	C	L	A	C
d	T	A	I	E	O	G	H	R	T	E	N	O	N	E	M
e	R	X	O	N	R	A	C	U	A	E	I	C	G	A	R
f	O	S	N	T	T	C	O	L	R	G	S	A	T	E	P
g	E	E	A	R	C	M	E	U	O	N	T	M	R	I	M
h	R	R	I	I	R	O	C	R	S	R	O	N	O	C	A
i	Y	T	E	U	T	T	S	I	U	F	N	P	P	L	T
j	C	T	S	L	I	N	G	O	R	E	E	I	H	E	U
k	G	N	A	I	D	A	K	U	I	G	N	I	T	T	O
l	S	E	P	B	T	A	U	R	O	U	Y	S	N	A	H
m	U	E	S	O	N	E	T	S	T	C	P	L	E	S	P
n	R	V	I	E	L	U	E	H	C	O	E	L	E	L	E
o	N	O	R	N	O	U	V	E	C	I	N	P	M	A	N

INDICES : PREMIÈRE LETTRE DU MOT À DÉCOUVRIR

- | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1-E12 | 2-I9 | 3-I6 | 4-I5 | 5-N2 | 6-N5 | 7-K7 | 8-M10 | 9-N13 | 10-I13 | 11-E14 | 12-B13 | 13-B12 | 14-(7) | 15-(8) | 16-(9) | 17-(8) |
|-------|------|------|------|------|------|------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|



RÈGLES

Les mots à trouver et leurs lettres se suivent les uns à la suite des autres comme dans un labyrinthe (diagonale interdite). Pour chaque question, tracer la réponse dans la grille et encercler la dernière lettre. Rayer ensuite la question répondue. Voir la première réponse tracée dans la grille et suivre la flèche pour la suite du labyrinthe. Une lettre n'est utilisée qu'une fois et il y a des lettres inutiles. Au besoin, voir les indices au bas de la grille ou le nombre de lettres des mots à découvrir.

DANS LA GRILLE, TROUVER LES RÉPONSES AUX DÉFINITIONS SUIVANTES.

- | | |
|---|--|
| 1-Expression plaintive de la douleur | cellules du sang |
| 2-Petite bouteille munie d'une tétine | 11-Production des poissons par l'élevage |
| 3-Chose pesante qu'il faut transporter | 12-Personnage très en vue dans l'activité qu'il exerce |
| 4-Manière de marcher | 13-Plainte collective que l'on fait parvenir à qqn (8) |
| 5-Ensemble des délais à respecter | 14-Enquête ou recherche (11) |
| 6-Monastère dirigé par un abbé | 15-Prince hindou (9) |
| 7-Tomber en roulant sur soi | 16-Titre du jeune gentilhomme qui n'était pas encore chevalier (9) |
| 8-Faire entrer qqch dans un liquide | |
| 9-Homme méprisable moralement | |
| 10-Maladie grave avec prolifération des | |

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
a	L	L	A	E	G	E	N	I	C	N	X	E	D	A	N
b	U	A	S	R	N	A	R	E	E	A	T	M	U	R	C
c	D	A	S	O	O	L	A	T	H	A	R	A	A	E	D
d	L	E	U	N	R	P	B	B	C	E	C	G	I	A	R
e	C	E	C	I	E	L	Y	A	L	E	H	O	N	F	C
f	E	M	M	O	D	U	E	D	E	M	A	R	E	F	H
g	C	I	E	T	N	O	B	E	S	V	T	A	B	I	B
h	A	I	P	E	U	O	R	T	I	E	S	S	E	N	T
i	S	S	T	L	E	N	P	E	T	O	M	M	E	R	
j	I	C	L	O	T	A	M	C	I	O	G	E	I	N	O
k	C	U	U	R	E	H	N	O	T	N	I	N	C	H	O
l	P	L	T	O	R	A	T	I	T	I	U	Q	R	A	M
m	E	I	O	J	A	S	E	A	I	S	E	R	T	R	I
n	M	T	N	A	H	I	O	U	E	Y	L	O	O	T	T
o	E	R	F	I	D	A	M	V	O	S	U	I	L	A	B

INDICES : PREMIÈRE LETTRE DU MOT À DÉCOUVRIR

- | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------|-------|-------|-------|-------|-----|------|------|------|-------|-------|-------|-------|--------|-------|-------|
| 1-11 | 2-115 | 3-114 | 4-113 | 5-110 | 6-7 | 7-18 | 8-16 | 9-15 | 10-11 | 11-13 | 12-15 | 13-18 | 14-111 | 15-16 | 16-19 |
|------|-------|-------|-------|-------|-----|------|------|------|-------|-------|-------|-------|--------|-------|-------|



Solutions grilles MÉLIMO

Grille animaux (sous l'exemple)	Grille classique numéro 5
1. Castor	1. Gémissement
2. Souris	2. Biberon
3. Tortue	3. Fardeau
4. Sangsue	4. Démarche
5. Vison	5. Échéancier
6. Louveteau	6. Abbaye
7. Kangourou	7. Débouler
8. Coccinelle	8. Plonger
9. Éléphant	9. Salaud
10. Hippocampe	10. Leucémie
11. Agneau	11. Pisciculture
12. Pie	12. Ténor
13. Renne	13. Pétition
14. Taureau	14. Inquisition
15. Marmotte	15. Maharajah
16. Corneille	16. Damoiseau
17. Albatros	